

I Студенческий кубок по настольной игре «Бункер»

РЕГЛАМЕНТ

Дата и время: 17 октября 2024 года с 12:00 до 16:00

Место проведения: Москва, м. Бауманская. ул. Фридриха Энгельса, 20с2 (2 этаж), [клуб TERRA](#).

Оргкомитет: [проектный офис](#) Российского нового университета, клуб интеллектуальных и настольных игр РосНОУ, [клуб настольных игр TERRA](#).

Партнёры: [издательство «Экономикус»](#), [автошкола Drive](#).

Участники

В турнире могут принять участие от 4 до 16 команд образовательных организаций — вузов и колледжей. В состав команды, участвующей в турнире, могут входить только студенты (учащиеся) образовательной организации. Организации могут формировать сборные команды. Представители одной образовательной организации могут входить в состав только одной команды (сборной).

При наличии вакантных мест в турнире могут принять школьные команды (8–11 классы).

Минимальный состав команды (сборной) — 4 участника, максимальный — 10 участников.

Для участия необходимо подать заявку по [форме](#).

Участники оплачивают только [тариф 4-часового пребывания в клубе](#) с 60 % скидкой — 300 рублей за одного участника.

Турнир проводится на 10 игровых столах одновременно (до 16 игровых мест за столом). За каждым столом находится представитель оргкомитета — ведущий игры.

Каждый участник получает четырёхзначный стартовый номер XX-XX. Первые две цифры обозначают номер стола, вторые — номер игрового места (например, стартовый номер 05-11 означает, что участник будет играть за столом № 05 на игровом месте № 11; номер 10-02 — за столом № 10 на игровом месте № 02). Стартовые номера распределяются до начала турнира жеребьёвкой, в которую заложено условие недопущения двух и более участников одной команды за один игровой стол.

Ход игры

Турнир проводится по правилам дискуссионной настольной игры «Бункер 3.1»

(<https://cloud.mail.ru/public/xoZN/fE71ZpSe9>). Из комплекта игры убраны отдельные карты с упоминанием сексуальной ориентации, наркотиков и иной информации, законодательно запрещённой к распространению среди несовершеннолетних.

Игра ведётся в режиме «История выживания», цель зависит от числа участников: «Спасение» (от 4 до 7 игроков за столом), «Возрождение» (от 8 до 16 игроков за столом).

Каждый игрок случайным образом получает 6 карт персонажей (профессия, биология, здоровье, хобби, багаж и факт), 1 карту «Особые условия» и 1 бланк для голосования.

Ведущий открывает случайную карту «Катастрофа» и самостоятельно либо с помощью приложения озвучивает обстоятельства катастрофы. Затем ведущий выкладывает рубашкой вверх 5 случайных карт «Бункер» и объявляет первый раунд игры.

Игра проходит в 5 раундов, каждый из которых состоит из следующих фаз:

1. **Исследование бункера.** В начале каждого раунда ведущий открывает и зачитывает 1 карту «Бункер».
2. **Открытие карт.** Игроки по очереди открывают карты своих персонажей (начиная с карты «Профессия» в первом раунде), зачитывают информацию и в течение 30 секунд аргументируют, почему их персонажи должны попасть в бункер. Первым это делает участник, находящийся на игровом месте № 01, следующим — № 02 и так далее (следующий раунд начнёт игрок № 02 и так далее по часовой стрелке).

Карта «Особые условия» может быть сыграна участником в любой момент игры.

Во 2-5 раундах, открывая карту, игрок напоминает другим игрокам профессию своего персонажа.

После того, как игрок с наибольшим порядковым номером за столом открыл свою карту и аргументировал свою полезность, участники либо переходят к следующему раунду, либо приступают к голосованию, в зависимости от номера раунда и количества игроков.

2

Число игроков	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Число голосований в раунде													
Раунд 1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Раунд 2	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2
Раунд 3	0	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2
Раунд 4	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2
Раунд 5	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2
Число изгнанных	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8
Мест в бункере	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8

3. **Голосование.** Перед голосованием **все игроки, включая изгнанных**, проводят общее обсуждение продолжительностью 60 секунд. Затем **все игроки, включая изгнанных**, одновременно тайно записывают в бланки голосования имя кандидата на изгнание. Затем игроки, начиная с участника, первым открывшего карту в этом раунде, показывают бланки и комментируют своё решение. Игрок, набравший больше всех голосов, становится изгнанным.

Если несколько игроков набрали одинаковое максимальное количество голосов, им даётся 60 секунд на защиту-баттл, после чего проводится второй тур голосования только для этих игроков. Если и во втором туре два или более игроков набирают одинаковое максимальное число голосов, изгнанный определяется жребием.

Изгнанный игрок сразу открывает все свои карты (кроме карты «Особые условия»), за 30 секунд рассказывает о них и получает чёрно-красную карту «Изгнанный», которую кладёт перед собой.

После 5 раунда игроки рассаживаются по двум сторонам игрового стола — «Бункер» (группа попавших в бункер) и «Снаружи» (группа изгнанных). Все игроки в «Бункере» поочередно открывают и комментируют оставшиеся у них карты (за исключением карт «Особое условие»).

Ведущий раздаёт каждому игроку, включая изгнанных, по случайной карте «Угроза». Первый игрок слева от гейммейкера зачитывает свою карту «Угроза». Его группа проверяет, позволят ли справиться с угрозой свойства персонажей группы (если это группа попавших в бункер, то и свойства бункера). Если у группы находятся свойства, которые позволят справиться с угрозой, персонаж игрока выживает, если нет — погибает. Если персонаж погибает, все его карты, за исключением карты «Багаж» при дальнейших проверках не учитываются.

Если группа сомневается, проводится обсуждение (60 секунд) и быстрое голосование, в которых участвуют все игроки обеих групп, включая погибших. Если хотя бы половина участников голосования согласна с эффективностью действия свойств группы (бункера) против угрозы, персонаж выживает.

После принятия решения по угрозе, доставшейся первому игроку слева от гейммейкера, свою карту «Угроза» зачитывает второй игрок слева от гейммейкера и так далее.

После того как все игроки зачитают свои карты угроз и будет принято решение по каждому игроку, игра завершается.

Ведущие

Ведущие — представители оргкомитета — ведут игру и протокол каждого стола. После завершения игры за столом ведущий зачитывает участникам результаты, внесённые в протокол, и передаёт заполненный протокол в счетную комиссию, сформированную оргкомитетом.

Ведущие решают спорные ситуации, возникающие в игре, пресекают некорректное поведение и проявление неуважения участников к организаторам или другим участникам.

Ведущие могут применять к нарушителям следующие меры воздействия:

- предупреждение;
- назначение штрафных баллов (от 1 до 5, по согласованию со счетной комиссией), штрафные баллы вычитаются из призовых баллов игрока.
- Отстранение от турнира (по согласованию с оргкомитетом).

Апелляции на решения ведущих и результаты игры не принимаются.

Набор призовых баллов и итог игры

В ходе игры участники индивидуально набирают призовые баллы.

Изгнан(а):

- во втором раунде — 2 балла;
- в третьем раунде — 4 балла;
- в четвёртом раунде — 7 баллов;
- в пятом раунде — 10 баллов;
- попал в бункер — 15 баллов.

Выжил (независимо от того, произошло это в бункере или снаружи) — плюс 4 балла.

Таким образом, индивидуально участник может набрать:

- 2 балла (изгнан во 2 раунде, не выжил);
- 4 балла (изгнан во 3 раунде, не выжил);
- 6 баллов (изгнан во 2 раунде, выжил);
- 7 баллов (изгнан в 4 раунде, не выжил);
- 8 баллов (изгнан во 3 раунде, выжил);
- 10 баллов (изгнан в 5 раунде, не выжил);
- 11 баллов (изгнан в 4 раунде, выжил);
- 14 баллов (изгнан в 5 раунде, выжил);
- 15 баллов (попал в бункер, не выжил);
- 19 баллов (попал в бункер, выжил).

Побеждает в турнире команда, сумма игровых баллов всех участников которой оказалась наибольшей.

Команда с минимальным допустимым составом (4 участника) может заработать максимум 76 баллов;

команда с полным составом (10 участников) — 190 баллов.

При равенстве баллов выше в итоговой таблице ставится команда с большим количеством выживших. При равенстве и этого показателя команды делят места. Если за разделенное место полагался приз, команды делят его. Если две и более команды разделили первое место, главный приз (ваншот по D&D) разделяется между командами способом, которые участники выберут из предложенных оргкомитетом.

Объявление итогов турнира и награждение лауреатов проходит через 20 минут после завершения игр за всеми столами турнира.

08.10.2024

Оргкомитет I Студенческого кубка

по настольной игре «Бункер»