

РЕГЛАМЕНТ ОСЕННЕЙ СЕРИИ 2020

Октябрь-ноябрь (декабрь) 2020 года

Осенняя серия игр интеллектуального триатлона года пройдёт в октябре-ноябре (декабре) 2020 года в онлайн-формате на сайте <https://igames.team>.

Организаторы игр — команда igames.team и Российский новый университет (РосНОУ) совместно с межвузовским чемпионатом по интеллектуальным играм «МозГОРейтинг».

Принять участие в играх смогут все действующие команды Школьной лиги, Университетской лиги и Открытой лиги интеллектуального триатлона, новые команды этих лиг, а также команды лиги «МозГОРейтинг-2020».

График игр:

- 22 октября. Первая игра. «Камень» («Город») — архитектура, история и современность городов.
- 29 октября. Вторая игра. «Ножницы» («Технологии») — инженерное дело, авиа- и судостроение, другие отрасли науки и промышленности.
- 12 ноября. Третья игра. «Бумага» («Литература») — книги и авторы.
- 19 ноября. Четвёртая игра. «Ящерица» («Окружающая среда») — живая и неживая природа, экология, антропология.
- 26 ноября. Пятая игра. «Спок» («Будущее») — научная фантастика и футурология.

Каждая игра серии начинается в 17:30 по московскому времени.

Даты игр могут быть изменены (резервные дни для игр — 3 декабря и 11 декабря). Информация о таких либо иных существенных изменениях регламента публикуется на сайте <https://igames.team> и сообщается командам (письмами на электронные почты).

Чтобы принять участие в играх серии, новым командам необходимо зарегистрироваться в системе igames.team не позднее чем за час до начала игры (действующим командам проходить повторную регистрацию не требуется). Состав команды — от 2 до 7 участников, включая капитана (в командах также могут быть указаны руководители — представители образовательной или иной организации). Одна организация может быть представлена несколькими командами. Один и тот же участник не может быть заявлен за несколько команд.

После модерации заявки команда принимается в Школьную, Университетскую или Открытую лигу интеллектуального триатлона. Ближайшие игры, доступные команде, показываются в её личном кабинете.

Для команд межвузовского чемпионата по интеллектуальным играм «МозГОРейтинг» организуется лига «МозГОРейтинг-2020». Команды, заявляющиеся в лигу «МозГОРейтинг-2020», должны предварительно зарегистрироваться в администрации чемпионата (https://vk.com/brain_rating). Для них пройдёт осенняя серия интеллектуальных игр в лиге «МозГОРейтинг-2020» (первые три игры осенней серии интеллектуального триатлона), а затем ещё две игры (их формат будет объявлен позднее).

Порядок участия в турнире команд лиги «МозГОРейтинг-2020» устанавливается администрацией межвузовского чемпионатом по интеллектуальным играм и может отличаться о порядка, определённого для команд остальных лиг интеллектуального триатлона.

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

Чтобы принять участие в игре, зарегистрированной команде необходимо авторизоваться и перейти на страницу игры из своего личного кабинета.

Команды, пропустившие первые вопросы, смогут отвечать на оставшиеся вопросы, а команды, пропустившие одну или несколько игр — играть в остальных играх..

Каждая игра осенней серии содержит 30 заданий (вопросов) и продолжается от 55 до 65 минут. В каждом задании для поиска ответа на вопрос командам предоставляется от 20 до 240 секунд, в зависимости от типа и сложности задания. По истечении времени командам показывается правильный ответ с комментариями.

В играх осенней серии будет задействовано три типа заданий.

1 тип.

Одиночный выбор. К каждому вопросу первого типа предлагается до 10 вариантов ответа, один из которых является правильным. Если команда выбирает правильный вариант, она получает 3 балла.

2 тип.

Сопоставление. К каждому вопросу второго типа прилагается две группы по 5 фраз (слов, цифр, цитат и так далее). Команде необходимо расположить фразы из правой группы напротив соответствующих (в контексте заданного вопроса) фраз из левой группы. Команда, сделавшая 5 правильных сопоставлений, получает 5 баллов. Команда, давшая частично правильный ответ (3, 2 или 1 верное сопоставление) получает 3, 2 или 1 балл соответственно; если команда сделала 4 правильных сопоставлений, но не успела сделать пятое, она получит 4 балла.

3 тип.

История с пробелами. Каждый вопрос третьего типа представляет собой связный текст, в котором пропущено 5 слов (фраз, цифр, цитат и так далее). Для каждого пропуска предлагается по 5 вариантов заполнения, один из которых правильный. Команда, выбравшая правильные варианты для всех пяти пропусков, получает 7 баллов. Частичный ответ (4, 3, 2 или 1 правильно заполненный пропуск) приносит команде 4, 3, 2 или 1 балла соответственно.

В результатах каждой игры команды внутри одной лиги ранжируются:

- по баллам, набранным в игре;
- при равенстве баллов — по меньшему суммарному времени, затраченному командами на ответы;
- при равенстве баллов и затраченного времени команды делят занимаемые места.

Победителем каждой игры в своей лиге становится команда, набравшая наибольшее количество баллов среди команд своей лиги (при равенстве баллов — затратившая меньше времени на ответы).

Для каждой команды-участницы игры в её личном кабинете формируется диплом с результатами команды.

Абсолютным победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов среди команд всех лиг интеллектуального триатлона. При равенстве баллов у двух или более команд абсолютными победителями признаются данные команды.

Для команд лиги «МозГОРейтинг-2020» могут быть установлены другие правила определения победителей.

В результатах осенней серии команды внутри одной лиги ранжируются:

- по сумме баллов за все игры;
- при равенстве суммы баллов команды делят занимаемые места.

Победителем осенней серии в своей лиге становится команда, набравшая за все игры наибольшее число баллов среди команд своей лиги.

Абсолютным победителем осенней серии становится команда, набравшая наибольшее количество баллов среди команд всех лиг интеллектуального триатлона.

15.10.2020

Команда *igames.team*

<https://igames.team/contacts>