

Открытый костюмированный турнир РосНОУ по настольной игре «Бункер»

РЕГЛАМЕНТ

Дата и время: 30 октября 2024 года с 16:00 до 19:00

Место проведения: Москва, м. Бауманская, ул Радио, 22, главный корпус Российского нового университета (РосНОУ), 7 этаж.

Оргкомитет: клуб интеллектуальных и настольных игр РосНОУ, [проектный офис](#) Российского нового университета.

Партнёры: [издательство «Экономикус»](#), [автошкола Drive](#), [клуб настольных игр TERRA](#).

Участники

В турнире могут принять участие от 6 до 16 команд образовательных организаций — вузов, колледжей, школ (8–11 классы). В состав команды, участвующей в турнире, могут входить только студенты (учащиеся) образовательной организации. Организации могут формировать сборные команды. Представители одной образовательной организации могут входить в состав только одной команды (сборной).

При наличии вакантных мест РосНОУ может быть представлен командами учебных подразделений РосНОУ (с зачётом в Кубок ректора, до 6 команд).

Минимальный состав команды (сборной) — 4 участника, максимальный — 9 участников.

Для участия необходимо подать заявку по [форме](#).

Участие в турнире бесплатное.

Турнир проводится на 9 игровых столах одновременно (до 16 игровых мест за столом). За каждым столом находится представитель оргкомитета — ведущий игры.

Жеребьевка и костюмы

Жеребьевка профессий персонажей проводится за неделю до игры. Каждая команда получает по одной профессии за каждым игровым столом. До начала игры каждая команда будет знать только своих персонажей. Костюмы, соответствующие профессиям, команда может подготовить сама, а может обратиться за помощью к организаторам. В костюмах приветствуются отсылки к кануну Дня всех святых.

Формат проведения жеребьевки будет объявлен позднее.

Ход игры

Турнир проводится по правилам дискуссионной настольной игры «Бункер 3.1»

(<https://cloud.mail.ru/public/Ydwz/yqub2fXm7>). Из комплекта игры убраны отдельные карты с упоминанием сексуальной ориентации, наркотиков и иной информации, законодательно запрещённой к распространению среди несовершеннолетних.

Игра ведётся в режиме «История выживания», цель зависит от числа участников: «Спасение» (от 4 до 7 игроков за столом), «Возрождение» (от 8 до 16 игроков за столом).

Каждый игрок случайным образом получает 6 карт персонажей (профессия, биология, здоровье, хобби, багаж и факт), 1 карту «Особые условия» и 1 бланк для голосования.

Ведущий открывает случайную карту «Катастрофа» и самостоятельно либо с помощью приложения озвучивает обстоятельства катастрофы. Затем ведущий выкладывает рубашкой вверх 5 случайных карт «Бункер» и объявляет первый раунд игры.

Игра проходит в 5 раундов, каждый из которых состоит из следующих фаз:

1. **Исследование бункера.** В начале каждого раунда ведущий открывает и зачитывает 1 карту «Бункер».
2. **Открытие карт.** Игроки по очереди открывают карты своих персонажей (начиная с карты «Профессия» в первом раунде), зачитывают информацию и в течение 30 секунд аргументируют, почему их персонажи должны попасть в бункер. Первым это делает участник, находящийся на игровом месте № 01, следующим — № 02 и так далее (следующий раунд начнёт игрок № 02 и так далее по часовой стрелке).
Карта «Особые условия» может быть сыграна участником в любой момент игры.

Во 2-5 раундах, открывая карту, игрок напоминает другим игрокам профессию своего персонажа.

После того, как игрок с наибольшим порядковым номером за столом открыл свою карту и аргументировал свою полезность, участники либо переходят к следующему раунду, либо приступают к голосованию, в зависимости от номера раунда и количества игроков.

Число игроков	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Число голосований в раунде													
Раунд 1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Раунд 2	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2
Раунд 3	0	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2
Раунд 4	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2
Раунд 5	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2
Число изгнанных	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8
Мест в бункере	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8

3. **Голосование.** Перед голосованием **все игроки, включая изгнанных**, проводят общее обсуждение продолжительностью 60 секунд. Затем **все игроки, включая изгнанных**, одновременно тайно записывают в бланки голосования имя кандидата на изгнание. Затем игроки, начиная с участника, первым открывшего карту в этом раунде, показывают бланки и комментируют своё решение. Игрок, набравший больше всех голосов, становится изгнанным.
Если несколько игроков набрали одинаковое максимальное количество голосов, им даётся 60 секунд на защиту-баттл, после чего проводится второй тур голосования только для этих игроков. Если и во втором туре два или более игроков набирают одинаковое максимальное число голосов, изгнанный определяется жребием.

Изгнанный игрок сразу открывает все свои карты (кроме карты «Особые условия»), за 30 секунд рассказывает о них и получает чёрно-красную карту «Изгнанный», которую кладёт перед собой.

После 5 раунда игроки рассаживаются по двум сторонам игрового стола — «Бункер» (группа попавших в бункер) и «Снаружи» (группа изгнанных). Все игроки в «Бункере» поочередно открывают и комментируют оставшиеся у них карты (за исключением карт «Особое условие»).

Ведущий раздаёт каждому игроку, включая изгнанных, по случайной карте «Угроза». Первый игрок слева от гейммейкера зачитывает свою карту «Угроза». Его группа проверяет, позволят ли справиться с угрозой свойства персонажей группы (если это группа попавших в бункер, то и свойства бункера). Если у группы находятся свойства, которые позволят справиться с угрозой, персонаж игрока выживает, если нет — погибает. Если персонаж погибает, все его карты, за исключением карты «Багаж» при дальнейших проверках не учитываются.

Ведущий оценивает аргументы группы и предлагает вариант решения (справились с угрозой — не справились с угрозой). Если игроки обеих групп не возражают против варианта, решение принимается. Если возражают — проводится дополнительное обсуждение, к которому привлекаются судьи турнира. Судьи утверждают один из вариантов решения. В спорных моментах судьи могут решить вопрос жребием.

После принятия решения по угрозе, доставшейся первому игроку слева от гейммейкера, свою карту «Угроза» зачитывает второй игрок слева от гейммейкера и так далее.

После того как все игроки зачитают свои карты угроз и будет принято решение по каждому игроку, игра завершается.

Ведущие

Ведущие — представители оргкомитета — ведут игру и протокол каждого стола. После завершения игры за столом ведущий зачитывает участникам результаты, внесённые в протокол, и передаёт заполненный протокол в счетную комиссию, сформированную оргкомитетом.

Ведущие решают спорные ситуации, возникающие в игре, пресекают некорректное поведение и проявление неуважения участников к организаторам или другим участникам.

Ведущие могут применять к нарушителям следующие меры воздействия:

- предупреждение;
- назначение штрафных баллов (от 1 до 5, по согласованию со счетной комиссией), штрафные баллы вычитаются из призовых баллов игрока.
- Отстранение от турнира (по согласованию с оргкомитетом).

Апелляции на решения ведущих и результаты игры не принимаются.

Набор призовых баллов и итог игры

В ходе игры участники индивидуально набирают призовые баллы.

Изгнан(а):

- во втором раунде — 2 балла;
- в третьем раунде — 4 балла;

- в четвёртом раунде — 7 баллов;
- в пятом раунде — 10 баллов;
- попал в бункер — 15 баллов.

Выжил (независимо от того, произошло это в бункере или снаружи) — плюс 4 балла.

Таким образом, индивидуально участник может набрать:

- 2 балла (изгнан во 2 раунде, не выжил);
- 4 балла (изгнан во 3 раунде, не выжил);
- 6 баллов (изгнан во 2 раунде, выжил);
- 7 баллов (изгнан в 4 раунде, не выжил);
- 8 баллов (изгнан во 3 раунде, выжил);
- 10 баллов (изгнан в 5 раунде, не выжил);
- 11 баллов (изгнан в 4 раунде, выжил);
- 14 баллов (изгнан в 5 раунде, выжил);
- 15 баллов (попал в бункер, не выжил);
- 19 баллов (попал в бункер, выжил).

Побеждает в турнире команда, сумма игровых баллов всех участников которой оказалась наибольшей. Команда с минимальным допустимым составом (4 участника) может заработать максимум 76 баллов; команда с полным составом (10 участников) — 190 баллов.

При равенстве баллов выше в итоговой таблице ставится команда с большим количеством выживших. При равенстве и этого показателя команды делят места. Если за разделенное место полагался приз, команды делят его. Если две и более команды разделили первое место, главный приз разделяется между командами способом, которые участники выберут из предложенных оргкомитетом.

Объявление итогов турнира и награждение лауреатов проходит после завершения игр за всеми столами турнира.

В случае участия в турнире команд учебных подразделений РосНОУ их результаты дополнительно учитываются в Кубке ректора.

18.10.2024

Оргкомитет Открытого костюмированного
турнира РосНОУ по настольной игре «Бункер»

https://rosnou.ru/university/aic/project_office/

+7 (968) 444-30-57 Полина Гейкер, старший гейммейкер