

**Осенняя серия интеллектуальных игр «МозГОРейтинг – 2020»
(Что?Где?Когда?) среди студентов вузов города Москвы**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Осенняя серия интеллектуальных игр «МозГОРейтинг-2020» (Что?Где?Когда?) (далее – Чемпионат) организован с целью популяризации форм интеллектуального досуга, привлечения новичков в движение интеллектуальных игр, выявления сильнейших команд знатоков.
- 1.2. Чемпионат организован АНО ВО «Российский Новый Университет» и ГБУ города Москвы «Городской центр профессионального и карьерного развития» в соответствии с настоящим Регламентом.
- 1.3. Чемпионат состоит из серии онлайн-игр, которые будут проводиться в течение 2020 года в соответствии с утверждённым расписанием.

2. ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОРГАНЫ ЧЕМПИОНАТА

- 2.1. К исполнительным органам Чемпионата относятся: Оргкомитет, редакторская группа, игровое и апелляционное жюри, ведущий, техническая группа.
- 2.2. Оргкомитет Чемпионата:
 - разрабатывает и утверждает регламент Чемпионата и следит за его соблюдением;
 - утверждает состав редакторской группы, игрового/апелляционного жюри (далее – ИЖ/АЖ) и координирует их деятельность;
 - рассылает представителем вузов необходимые инструкции и информационные письма;
 - утверждает результаты Чемпионата;
 - принимает решения в спорных ситуациях.
- 2.3. Редакторская группа отвечает за подготовку контента для каждого этапа Чемпионата. Состав редакторской группы будет определён позднее.
- 2.4. ИЖ/АЖ рассматривает поданные спорные ответы и апелляции и принимает решения о зачёте ответов. Составы ИЖ и АЖ будут определены позднее.
- 2.5. Ведущий игровой площадки (далее – ведущий) - лицо, осуществляющее непосредственное проведение игры (комментирование вопросов по ходу игры, подведение промежуточных и окончательных итогов и т.д.).

2.6. Ведущий:

- комментирует вопросы по ходу игры;
- должен заранее ознакомиться с пакетом вопросов, при необходимости уточнить правильное произнесение трудных слов, имён собственных, географических названий, терминов и т.д.;
- после окончания игры принимает от команд информацию о спорных моментах и апелляциях;
- объявляет итоги игры.

3. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА

3.1. К участию в Чемпионате приглашаются студенческие команды, все игроки которых обучаются в одном и том же вузе и входят в возрастную категорию от 18 до 25 лет. В особых случаях Оргкомитет имеет право принимать решения о допуске к участию более старших игроков, но такие решения принимаются индивидуально в каждом случае по письменному обращению куратора вуза и/или капитана команды до окончания срока подачи заявок.

3.2. Списочный состав каждой команды включает в себя от 3 до 5 игроков.

4. ОРГАНИЗАЦИОННАЯ СХЕМА ЧЕМПИОНАТА

4.1. Чемпионат, включая возможные тестовые игры, проводится до декабря 2020 года.

4.2. Чемпионат состоит из серии онлайн-игр, проводимых на платформе Интеллектуальных игр РосНОУ и «МозГОРейтинга».

4.3. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ОСЕННЕЙ СЕРИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «МОЗГОРЕЙТИНГ-2020»

4.3.1. Проведение игры осуществляется по правилам, описанным в данном Регламенте. Каждая игра состоит из 30 вопросов.

4.3.2. Все вопросы поочередно становятся доступны сразу всем командам-участницам, после чего участникам даётся фиксированное время на обсуждение каждого вопроса.

4.3.3. Для участия в каждой из игр Осенней серии капитанам команд необходимо зарегистрировать свою команду по ссылке https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeLEg3kcH7zvykua0FJWrwtTu2C1nRExT-lriYMZAlhJgEWDQ/viewform?usp=sf_link (ВАЖНО! Регистрироваться должен только капитан, который укажет данные всех участников команды).

4.3.4. После оформления заявки капитану команды на указанную им электронную почту будет выслано письмо с доступом к игре и инструкцией.

4.3.5. Во время игры, капитаны команд должны создать конференции на платформе Zoom/Teams/Skype/Discord, в которых все участники команд смогут обсуждать вопросы и давать коллективный ответ. Все конференции должны записываться, в случае спорных ситуаций, связанных с ходом игры, данная видеозапись может являться аргументом для апелляции. Также для всех участников и зрителей будет вестись прямая трансляция игры <https://www.youtube.com/c/RosnouRussia>

4.3.6. Пользоваться интернетом или другими источниками информации для поиска ответов на вопросы игры запрещено.

4.3.5. Результаты каждой из игр будут доступны сразу же после ее окончания, а также объявлены ведущим.

4.3.7. Капитаны команд в течение одного часа после окончания игры должны предоставить видеозаписи с ходом игры и обсуждением вопросов на почту brain.rating@yandex.ru.

4.3.8 Командам, не предоставившим видеозапись, на которой четко видно и слышно ход игры, обсуждение вопросов, результаты игры аннулируются вне зависимости от места, которое команда заняла.